

DAFTAR ISI

Halaman Cover	i
Lembar Pengesahan Tugas Akhir	ii
Lembar Pengesahan Penguji	iii
Lembar Pernyataan Keaslian	iv
Kata Pengantar	v
Daftar Isi	vi
Daftar Tabel	ix
Daftar Gambar	x
Abstrak	xii
Bab I Pendahuluan	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Metodologi Penelitian	4
1.6. Manfaat Penelitian	5
Bab II Landasan Teori	6
2.1. Konsep	6
2.1.1. Perancangan	6
2.1.2. Aplikasi	6
2.1.3. Reservasi	7
2.1.4. Studio Musik	7
2.1.5. Notifikasi	8
2.1.6. Android	8
2.1.6.1. Arsitektur Android	9
2.1.6.2. Notifikasi Android	11
2.1.7. Flowchart	16

2.1.8.	Unified Modelling Language.....	17
2.1.8.1.	Use Case Diagram.....	18
2.1.8.2.	Class Diagram.....	19
2.1.8.3.	Sequence Diagram.....	20
2.1.8.4.	Activity Diagram.....	22
2.2.	Metode Analisis Sistem.....	22
2.2.1.	Analisis Pieces.....	22
2.3.	Bahasa Pemrograman Dan Tools.....	26
2.3.1.	Java.....	27
2.3.2.	Php.....	27
2.3.3.	Xml.....	27
2.3.4.	Java Development Kit.....	28
2.3.5.	Android Sdk.....	28
2.3.6.	Eclipse.....	28
2.3.7.	Adt Plugin.....	29
2.3.8.	Android Virtual Device.....	29
2.3.9.	Xampp.....	30
2.3.10.	Mysql.....	30
2.3.11.	Json.....	30
2.4.	Prosedur Operasi Studio Musik.....	31
2.4.1.	Jenis Reservasi Studio Musik.....	31
2.4.2.	Tugas Administrator Studio Musik.....	33
2.4.3.	Proses Check-In Studio Musik.....	33
2.5.	Kerangka Pemikiran.....	34
Bab III	Analisis Masalah.....	37
3.1.	Proses Bisnis Yang Sedang Berjalan.....	37
3.2.	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	39
3.3.	Analisis Kebutuhan.....	42
3.4.	Pemetaan Rancangan Notifikasi.....	44

Bab IV Hasil Analisis Dan Pembahasan.....	46
4.1. Rencana Solusi Pemecahan.....	46
4.1.1. Proses Bisnis Usulan.....	46
4.1.2. Rancangan Uml Sistem Usulan.....	49
4.1.2.1. Use Case Diagram.....	50
4.1.2.2. Sequence Diagram.....	54
4.1.2.3. Activity Diagram.....	59
4.2. Rancangan Database.....	66
4.2.1. Class Diagram.....	67
4.2.2. Kamus Data.....	68
4.2.3. Prototype Antarmuka Usulan.....	71
Bab V Kesimpulan.....	81
Daftar Pustaka.....	xiii
Lampiran:	
1. Halaman Identitas Penyusun.....	L-1
2. Gambaran Umum Perusahaan.....	L-2
3. Metode Pengumpulan Data.....	L-3
4. Screenshot Tampilan Program.....	L-4